

Retele neuronale

Neural networks (NN)

Ruxandra Stoean

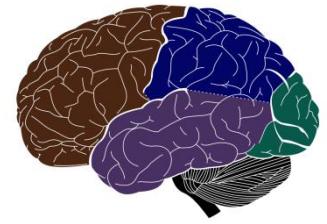
rstoean@inf.ucv.ro

<http://inf.ucv.ro/~rstoean>

Bibliografie

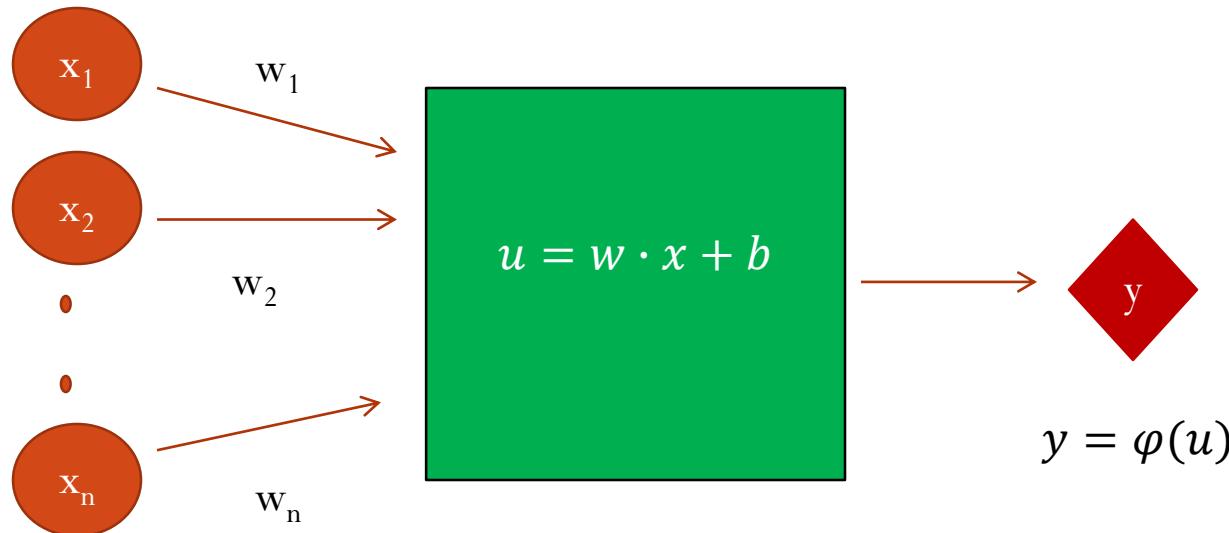
- Simon O. Haykin , Neural Networks and Learning Machines (3rd Edition), Prentice Hall, 2008
- Florin Gorunescu, Data Mining: Concepts, Models and Techniques, Intelligent Systems Reference Library, Volume 12, Springer, 2011
- Dianne Cook, Deborah F. Swayne, Graphics for Data Analysis. Interactive and Dynamic With R and Ggobi, Springer, 2007

Modelarea creierului uman



- Retele neuronale artificiale simuleaza modul de interactiune neuronala a creierului uman inspre **invatare**:
 - Unitatile de baza - **neuroni**
 - Legaturile dintre ele – **sinapse**
- Intensitatile (ponderile) sinapselor determina performanta invatarii.

Neuronul artificial McCulloch-Pitts

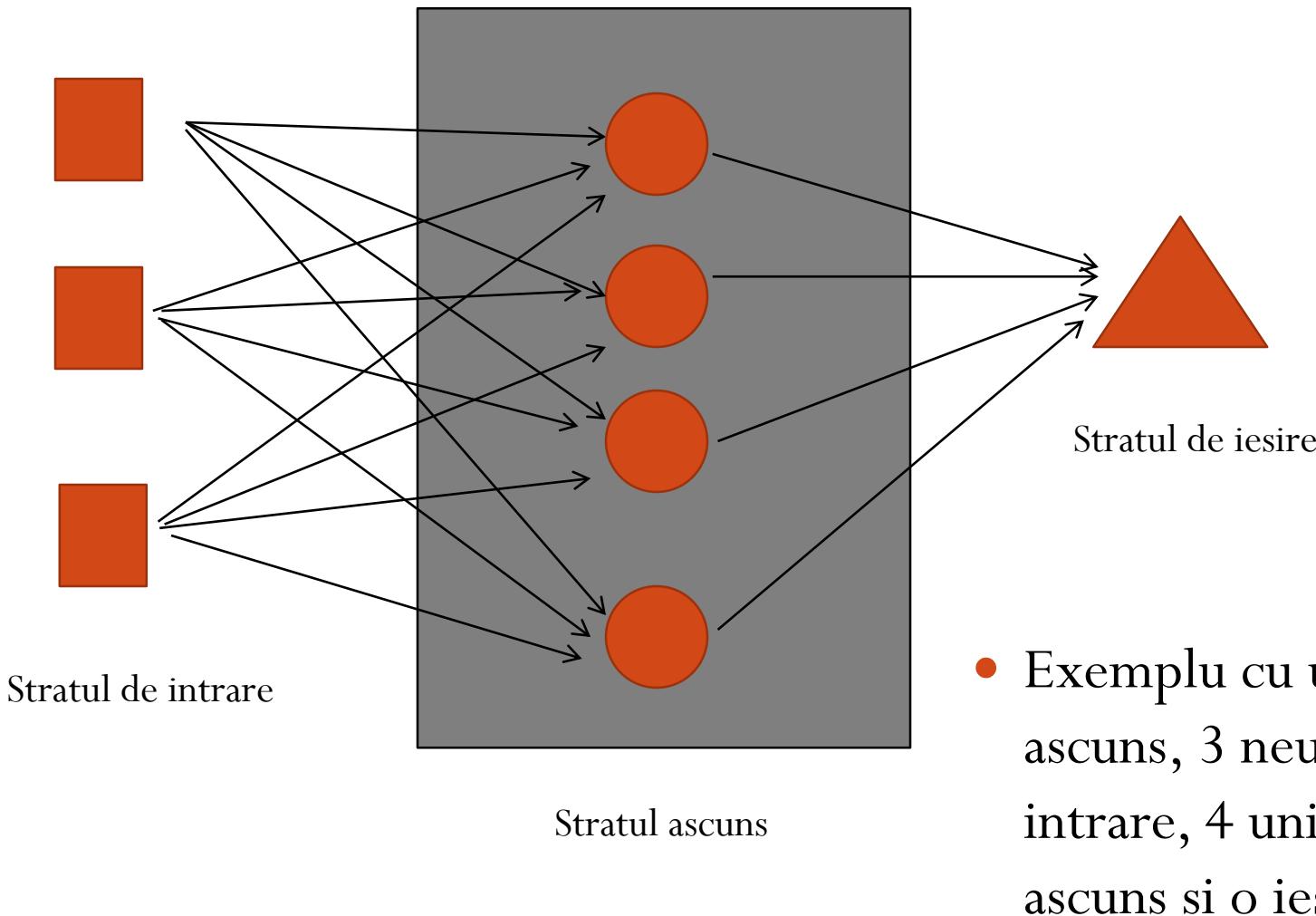


- x – vectorul de intrare (input)
- y – iesirea
- w - ponderile sinaptice
- b – deplasare (bias)
- u – unitatea de calcul (combinatie liniara)
- φ - functia de activare a neuronului

Structura unei retele neuronale

- Neuronii (unitatile) de intrare – stratul de intrare
- Neuronii ascunsi in cutia neagra a invatarii
 - Unul sau mai multe straturi ascunse
 - Output-ul unui strat devine input pentru stratul urmator
- Unitatile de iesire – stratul de iesire
- Invatarea (supervizata) pleaca de la datele problemei si optimizeaza ponderile retelei pe baza difereniei dintre raspunsul sau proghnozat si cel real.
- Exista multe tipologii de retele neuronale.
 - Ne va interesa mai departe modelul de tip inainte (feedforward).
 - Semnalul e propagat doar de la intrare catre iesire (numai inainte).

Retea neuronală feedforward



Pachetul nnet in R

- Implementeaza o retea neuronală de tip feedforward cu un singur strat ascuns.
- Antrenare supervizata.
- Ponderile initiale sunt alese aleator in intervalul [-rang, rang]
 - **rang** parametru al implementarii
- Numarul de unitati din stratul ascuns e dat de parametrul **size**.
- Functia de activare este cea mai des utilizata in NN, anume cea sigmoida, de ex. functia logistica:

$$\varphi(u) = \frac{1}{1 + \exp(-a \cdot u)}$$

Exemplu - Iris 1/2

```
library(nnet)
library(datasets)

data(iris)
dat <- iris
classColumn <- 5

# o singura impartire aleatoare in multime de antrenament si de test
index <- 1:nrow(dat)
testindex <- sample(index, trunc(length(index)/3))
testset <- dat[testindex, ]
trainset <- dat[-testindex, ]
```

```
iris.nn <- nnet(Species ~ ., trainset, size=4, rang=0.5, maxit=200)
# size - numarul de unitati in stratul ascuns
# rang - ponderile initiale generate aleator in [-rang, rang]
# maxit - numarul maxim de iteratii

#genereaza o matrice care are valori de 0 mai putin clasa
out_train <- class.ind(trainset[,5])
out_test <- class.ind(testset[,5])

test.cl <- function(true, pred){
  true <- max.col(true)
  pred <- max.col(pred)
  table(true, pred)
}
test.cl(out_train, predict(iris.nn, trainset[,-5]))
test.cl(out_test, predict(iris.nn, testset[,-5])) # rezultat sub forma unei
                                                 matrice de confuzie
```

Exemplu 2/2

Rezultat

```
> iris.nn <- nnet(species ~., trainset,
+                     size=4, rang=0.5, maxit=200)
# weights:  35
initial  value 113.871691
iter  10 value 42.233583
iter  20 value 5.286063
iter  30 value 4.476466
iter  40 value 3.597448
iter  50 value 2.990148
iter  60 value 2.885075
iter  70 value 2.877401
iter  80 value 2.872261
iter  90 value 2.870352
iter 100 value 2.725474
iter 110 value 2.704398
iter 120 value 2.703587
iter 120 value 2.703587
iter 120 value 2.703587
final  value 2.703587
converged

> test.cl(out_train, predict(iris.nn, trainset[,-5]))
      pred
true   1   2   3
      1 35   0   0
      2   0 32   1
      3   0   0 32

> test.cl(out_test, predict(iris.nn, testset[,-5]))
      pred
true   1   2   3
      1 15   0   0
      2   0 15   2
      3   0   0 18
```

Exercitii

- Implementati in R un model de retea neuronala pentru problema diagnozei diabetului (Pima Indians Diabetes) [1].

[1] <https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Pima+Indians+Diabetes>